



AP

Check-liste parcours

Vitesse du jeu

- Réaliser le trou en 10 minutes
- Un seul coup d'essai puis jouer
- Se déplacer rapidement
- Avancer ensemble (sécurité)
- Être prêt à jouer sa balle rapidement

Avant la partie

- Venir au départ 10 minutes avant
- Avoir préparé dans sa poche : balles, tees, relève pitch, marker
- Avoir annoncé sa balle aux autres joueurs

Au départ

- Être prêt à jouer
- Se placer correctement sur le tee box
- Observer sa balle et celle des autres joueurs

Balle en jeu

- Toujours placer son chariot à droite de la balle
- Connaître règles : balle hors-limite, perdue, injouable, dans un obstacle
- Ne pas hésiter à jouer une balle provisoire

Bunker

- Rentrer dans le bunker le plus proche possible de votre balle
- Ne pas toucher le sable avec le club avant de jouer la balle
- Ratisser le bunker avant de partir

Sur le green

- Mettre son chariot en direction du prochain trou
- Marquer sa balle sur le green, si besoin
- Relever les Pitch Mark
- Ne pas marcher sur la ligne de putt des autres joueurs
- Évitez de se déplacer quand un joueur joue

Fin du trou

- Se déplacer rapidement en direction du prochain trou
- Marquer sa carte de score au début du trou suivant

Fin de la partie

- Contrôler les scores
- Compter les points stableford si ce n'est pas déjà fait